

型番：SHFAMDJT

Version 1.0h



● 製品仕様

型番	SHFAMDJT
定格電圧	100V
定格消費電力	104W
定格周波数	50/60Hz
外形寸法	98 cm * 98 cm * 78 cm 足高さ：59 cm
製品質量	48.2kg
電源コード長	約 2.7m
同梱品	天板（本体）、コントロールパネル（4 個）、サイドテーブル式 × 2 台、専用麻雀牌 × 2 セット、取り扱い説明書、簡単操作パネルシール × 4 枚、メイン操作パネル目印スイッチ × 1 枚、点棒、起家 / 焼鳥マーク、チップ、布カバー、ドライバー、天板清掃用ブラシ

● サポートのご案内

動作しない、お買い上げ時から問題が発生しているなどの場合は、ご連絡不要にて対応させていただきます。症状を記載したメモ、購入日が確認できる納品書やレシート、商品一式を弊社サポートセンターまでご送付下さい。（お届け日より 1 週間以内の場合は、初期不良として送料着払いにてご送付下さい。）

取り扱い説明書記載内容と実際の操作方法に違いがある場合、新しい新しいマニュアルを公開している場合がございます。ダウンロードページをご確認下さい。

<http://www.thanko.jp/support/download.html>

ご質問などが多い内容については、Q&A ページに解決方法が記載されている場合がございます。合わせてご確認ください。

<http://www.thanko.jp/support/qa.html>

■ メールでのお問い合わせ

お客様の御名前、商品名、お問い合わせ内容を記載し、次のアドレスまでご連絡下さい。

support@thanko.jp

サンコーカスタムサポート(修理品の送付先)

〒101-0021

東京都千代田区外神田4-9-8 神田石川ビル 4F

TEL : 03-3526-4328 FAX : 03-3526-4329

(月～金 10:00-12:00、13:00-18:00 土日祝日を除く)

保証期間：12カ月

※納品書・レシート等が保証書の代わりとなります。



本製品はアガリ役の点数自動計算機能はございません。
本製品は点棒の受け渡しをデジタルで行う製品となります。

使用上のお願い

- 専用の麻雀牌以外は利用しないでください。
- 本体内部にコーヒーなど飲み物をこぼさないようにご注意ください。
- 本製品の運用で生じる直接的または間接的な損害については責任を負いかねますのであらかじめご了承ください。
- 本製品の仕様は利便性・性能上の為予告なく変更する場合がございます。
- 機械内部にライターなど専用麻雀牌以外の物を入れないでください。
- 本麻雀卓は遊戯用であり賭博等で利用する物ではありません。

お使いの前に

- 本体内部に異物が無いか確認してからご利用ください。
- 必ず水平な場所でご利用ください。
- 異音や異常な振動があった場合にはすぐに使用を中止し、弊社サポートまでご連絡ください。
- 動作中は上にもものを置かないでください。落下や誤作動の原因となります。



ご 注 意

火災 / 感電 / ケガなどを防ぐために

- **組み立ては必ず2人以上で行ってください。**
- **組み立て時には手袋等を使用し、けがにご注意ください。**
- 小さな子供だけで利用させないでください。
- 水をかけたり、湿気の多い場所に置かないでください。
- ご自身で分解/修理/改造をしないでください。
- タバコなどの火気や引火物を近づけたり、入れたりしないでください。火災の恐れがあります。
- コンセントを傷つけたり、加工、無理に曲げる、ねじる、引っ張る、重いものを乗せる、束ねる、火気に近づけるなどしないでください。
- 濡れた手でコードを抜き差ししないでください。
- コードやプラグ部分が傷んでいる時は使用をやめてサポートまでご連絡ください。
- 電源プラグは最後まで差し込んでご利用ください。
- コンセントはタップなどを利用せず、単独でご利用ください。
- 動作に異常を感じたら直ちに電源プラグを抜いて使用を中止してください。
- 平らでない場所や高い場所で使用しないでください。
- 小さなお子様の手の届くところで保管しないでください。

梱包について



本製品は 3 つの梱包となっています。

梱包 A：天板（麻雀本体）

梱包 B：操作パネル

梱包 C：土台、サイドテーブル、麻雀牌など

※配送業者の都合により天板とその他 2 梱包は別に届きます。
あらかじめご了承ください。

内容物



梱包 A：天板が入っております。重量がありますので、必ず 2 人以上で
取り扱ってください。落下などによるけがに十分ご注意ください。



梱包 B：操作パネル、麻雀台の縁、電源ケーブルが入っています。

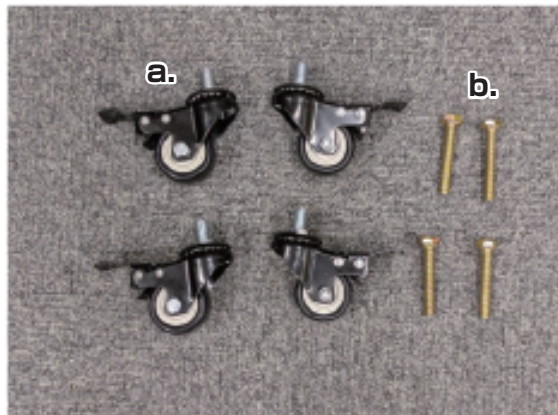


梱包 C：土台、サイドテーブル、麻雀牌などが入っています。

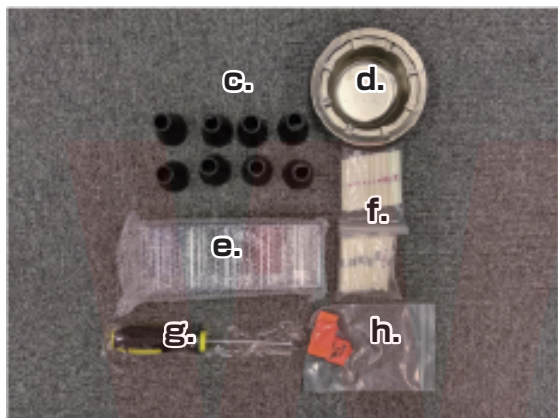


梱包 C の内容：① 土台 ② スタンド ③ キャスター ④ 点棒など
⑤ 専用麻雀牌 ⑥～⑧ サイドテーブルパーツ（2 台分）
⑨ 天板固定用金具 ⑩ 天板清掃用ブラシ

その他：簡易操作シール、メイン操作パネル用目印シール

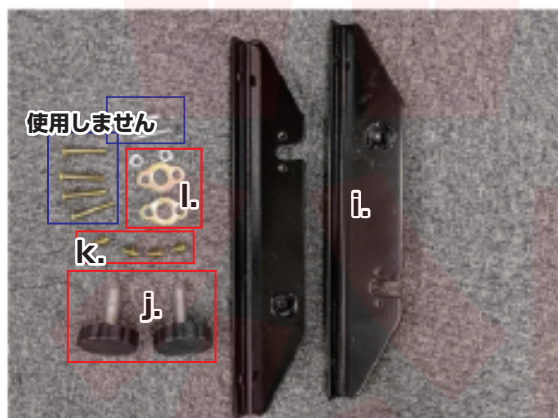


梱包 C-③ の内容：a. キャスター × 4 b. ネジ A × 4 本



梱包 C-④ の内容：c. サイドテーブルの脚 d. 灰皿
e. チップコイン f. 点棒（デジタル表記でプレイする場合には利用しません） g. 組み立て用ドライバー h. 焼き鳥・起家マーク

【点棒について】
10000 点棒…4 本
5000 点棒…8 本
1000 点棒…36 本
100 点棒…40 本
(計 30000 点分入っています)



梱包 C-⑨ の内容：
i. 天板固定用板
j. 天板固定ノブ
k. ネジ B
l. ワッシャー



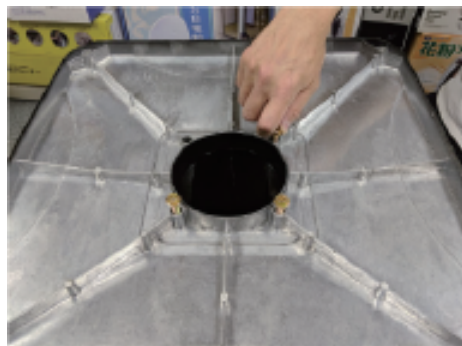
- ・組み立ての際はケガ防止のため、手袋（軍手や作業用手袋）をご利用ください。
- ・作業は2～3人の複数人で行ってください。

組み立て方法

手順 1：土台にスタンドを固定する



① スタンド部分を「Y」の字が逆になるように置き、その上から土台をかぶせます。



② 梱包 C-③-a. の「ネジ A」を利用して土台を固定します。

手順 2：土台にキャスターを取り付ける



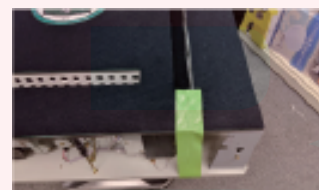
固定レバーを跳ね上げた状態にすると取り付けしやすい

土台部分の四隅にキャスターを取り付けます。その際、キャスターの固定用レバーを跳ね上げた状態にすると取り付けしやすくなります。

手順 3：天板に「天板固定用板」を取り付ける

天板を箱から取り出して、縦向きに置いてください。

- ・天板を箱から取り出すときは必ず複数人で行ってください。
- ・作業中は右図のようにテープで仮止めすると作業がしやすくなります。



① スイッチ部分を上にして、左右にあるネジを計**4本**取り外します。

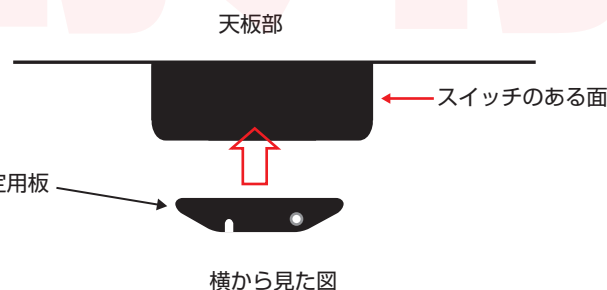


② ①で外したネジを利用して、「梱包 C-⑨-i」の天板固定用板を取り付けます。

取り付けの向きは下図を参考にしてください。

天板固定用板の取り付けは向きがあります。下図を参考に取り付けしてください。

正しい向き



誤った向き

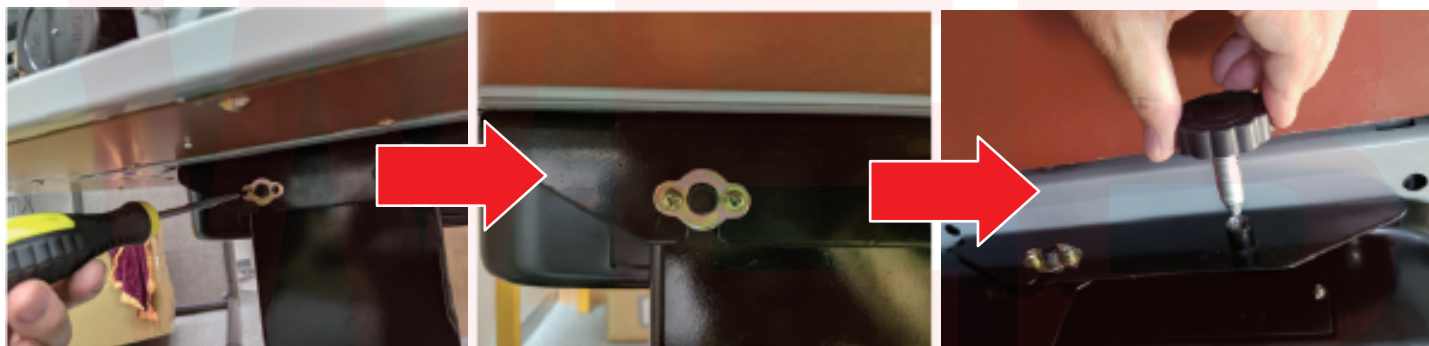


手順 4：天板をスタンドに乗せる



スタンドの突起部分と天板に取り付けた天板固定用板のへこみ部分を合わせる様にして天板を土台に乗せてください。

手順 5：天板を固定する



スタンドの突起部分に「梱包 C-⑨-l」ワッシャーをはめてから、「梱包 C-⑨-k」ネジ B で止め、「梱包 C-⑨-j」天板固定用ノブを使い、天板を止めます。

手順 6：操作パネルを取り付ける



① A の部品：4 つを組み合わせると天板のフレームとなります。組み立て方法は「手順 8：天板にフレームを取り付ける」をご確認ください
B の部品：操作パネルとなります。4 つの内 1 つに「1」と書かれたシールが貼られているパネルがメイン操作パネルとなります。
同梱の目印シールなどを付けて組み立て後もわかる様にしてください。

② 天板のネジ（写真部分のネジ）を合計 8 本取り外します。
※取り外したネジは再度利用しますのでなくさないようにご注意ください。

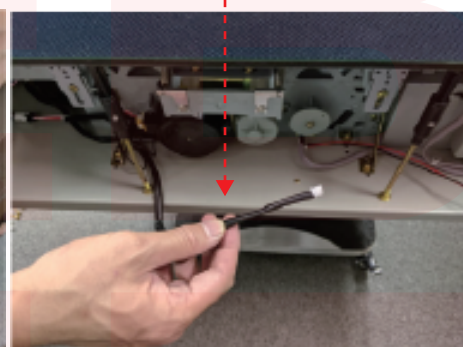
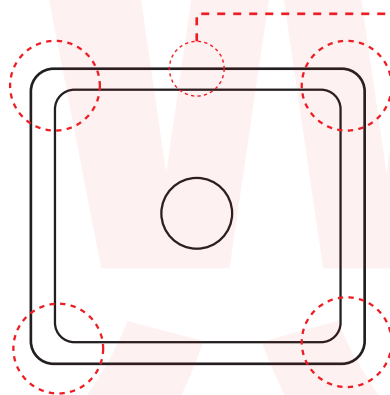
手順 6：操作パネルを取り付ける つづき



- ③ 手順 6-②で取り外したネジを操作パネルの丸部分にはめ込んでください。 ④ 操作パネルと一緒にそのまま元のネジ穴に固定してください。

ポイント：

操作パネルをネジで固定する場合、初めネジを仮止めし 4 つのパネルをしっかりと組み合わせた後、それぞれのネジを増し締めしてください。初めから全てのネジをしっかりと固定してしまうとうまくはまらない場合があります。



- ⑤ 4 個のパネルを取り付けながら、四つ角のコネクタを接続します。一カ所だけメインケーブルがありますので、操作パネルを取り付けながらメインケーブルの位置を確認しておいてください。

※接続するコネクタは全部で 5 カ所となりますのでご注意ください。全てつながないと電源が入りません。

手順 7：メインケーブルを操作パネルに取り付ける



こちらのコネクタに取り付けてください。

メインケーブルを操作パネルに取り付けてください。

※各種設定はメイン操作パネルから行いますので、同梱の目印シールなどを使い、どれがメイン操作パネルであるか把握できるようにしてください。

手順 8：天板にフレームを取り付ける



① 4つの部品になっているフレームをつなぎ合わせ額縁状にします。



② 作成したフレームを天板にはめ込みます。少し堅くなっているので強く押し込んでしっかりはめ込んでください。
しっかりはまると上記の様になります。



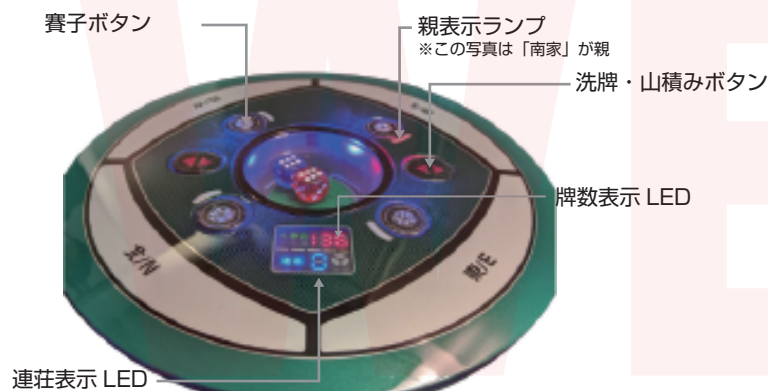
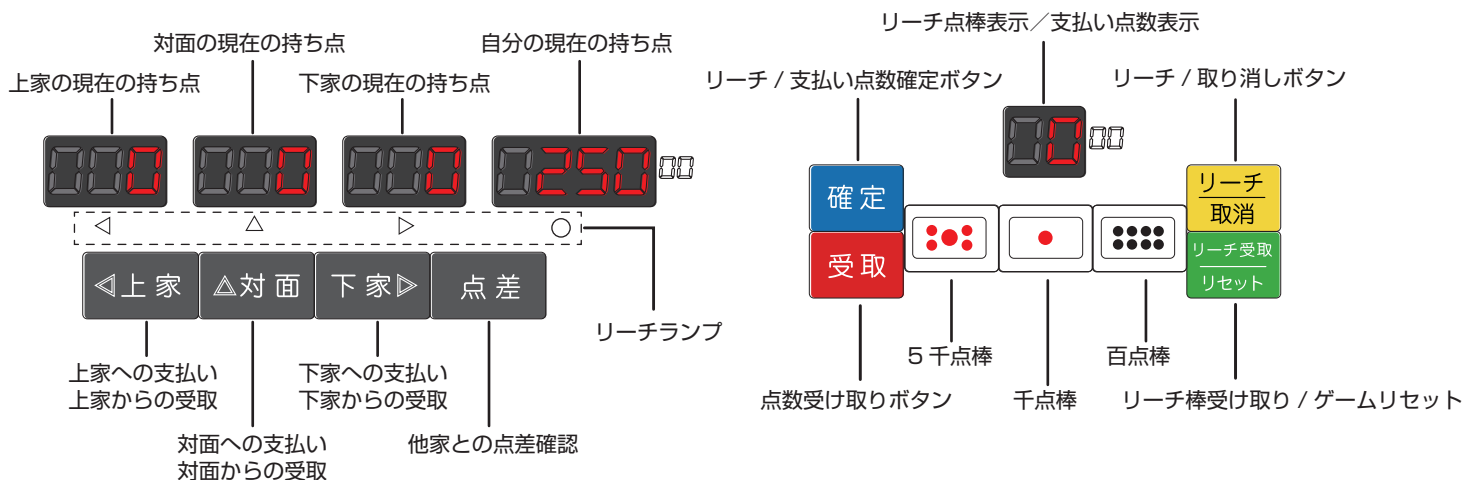
組み立て完了



※通電するまでは手配が上がってくる部分が空いておりますので、ここから異物が入らないようにご注意ください。

遊戯の方法

操作パネルの内容



牌のセッティング

- ① 台の組み立てが終わったら、電源コンセントを差し込みスイッチを「一」（オン）にしてください。
- ② 操作パネルのLEDが点灯し、本体が数秒間動作した後停止します。
- ③ 停止後、「洗牌・山積みボタン」を押して牌投入口を開きます。
- ④ 季節牌を除く136枚を牌投入口へ入れ、再度「洗牌・山積みボタン」を押す。(1セット目の洗牌)
- ⑤ しばらくすると牌数表示LEDに「136」と表示され機械が停止します。(1セット目の洗牌終了)
- ⑥ 再度「洗牌・山積みボタン」を押して牌投入口を開きます。
- ⑦ 季節牌を除く136枚を牌投入口へ入れ、再度「洗牌・山積みボタン」を押す。(2セット目の洗牌)
- ※このとき1セット目の配牌がせり上がってきます。
- ⑧ しばらくすると牌数表示LEDに「136」と表示され機械が停止します。(2セット目の洗牌終了)

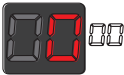


賽子ボタンについて

- 半荘開始時 「東」と「北」の賽子ボタンを同時に2～3秒押ししてリセットしてください。(11P リセットについての操作2)
リセット後は全ての親表示ランプが点灯し、親が決まっていない状態となります。
その後、「洗牌・山積みボタン」を押した後、初めて押された「賽子ボタン」のところが親となります。(親表示ランプが点灯する)
- 親の連荘 局が終わり「洗牌・山積みボタン」を押した後、親表示ランプが点灯している賽子ボタンを押すと「連荘表示LED」がカウントされ、親の連荘状態であることがわかります。親が流れたときは「洗牌・山積みボタン」を押した後、他家の賽子ボタンを押してください。押した場所の親表示ランプが点灯します。
※「洗牌・山積みボタン」後に表示された親表示ランプは変更できません。間違えて押した場合には再度リセットしてから賽子ボタンを押して直してください。

リーチ

● リーチ宣言

**リーチ
取消** を 1 ～ 2 秒押すと  に「10」（1,000 点）が表示されます。次に **確定** を押すとリーチ状態となります。

リーチ状態では、リーチランプが点灯します。他家がリーチしている場合にはそれぞれのランプが点灯します。

● リーチ棒の受け取り

**リーチ受取
リセット** を 2 ～ 3 秒押すと押した人が表示された全てのリーチ棒を受け取る事ができます。

● リーチの取り消し

確定 を押す前であれば、しばらくするとリーチ宣言した点数表示が消えてリーチ取り消しとなります。

※確定後は取り消しできません。取り消したい場合には一度誰かが点棒を受け取り、その後点数の調整し再度誤リーチ前の状態に戻してください。

● 流局（リーチ棒没収）

リーチ状態で **リーチ
取消** を長押し(2 ～ 3 秒)するとリーチランプが消灯し、リーチ宣言が解除された状態になります。(点数 LED 表示はそのまま、供託棒)

※この状態で **リーチ受取
リセット** を 2 ～ 3 秒押すと供託棒を受け取る事ができます。

点棒（点数）支払い／点棒（点数）受け取り

● 点棒の支払い

   を押して支払い額を決めます。1 万円以上の場合にはデジタル数字がスクロールします。支払い額を決めたら、

確定 を押し、次に **◀上 家** **△対 面** **下 家▶** ボタンを押して支払先を決定します。一度に支払いできる点数は 2 万 5 千点までとなります。それ以上の点数を支払う場合には複数回に分けて支払ってください。

※支払い先を決定する前は **リーチ
取消** に押すとキャンセルできます。(支払い先決定後はキャンセルできません。その後は一度点数を受け取り、再度調整してください。)

● 点棒の受け取り

支払い元の「△」が点灯しますので、そのボタンを押すまたは **受取** を押すと点棒を受け取る事ができます。

ポイント：

箱割れ設定が「なし」の場合、0 点を下回る点数の支払いはできません。「箱割れあり」にする場合には次の「各種設定方法」をご確認ください。

ゲーム終了（点数リセット）

3 名以上が **リーチ受取
リセット** を同時に 2 ～ 3 秒押すと点数がリセット（初期状態）に戻ります。

各種設定方法

メイン操作パネルを利用する事で各種設定が行えます。設定できる項目は次のとおりです。

- ・持ち点の変更（初期状態は 25,000 点）
- ・箱割れあり・なしの選択
- ・3 人麻雀対応（後述のディップスイッチの変更も必要となります）
- ・動作音あり・なしの選択

ポイント：

各種設定は必ず点数リセット直後に操作してください。点数リセット後、ピーという動作音が鳴る前に操作を開始してください。それ以降は設定操作を受け付けなくなるので再度点数リセットを行ってからやり直してください。

各種設定方法（つづき）

持ち点変更

リセット直後、ピーという動作音が鳴る前に操作してください。

- ① **点差** を長押し（2～3秒）押す。
- ② **受取** **確定** で数値を変更する。

- ③ 点数の変更後再度 **点差** で確定。

※ 上限：100,000点、下限：0点

点数－（マイナス）表示

リセット直後、ピーという動作音が鳴る前に操作してください。

- ① **△対面** を押す。
- ② **受取** **確定** で数値を変更する。「1」は箱割れなし、「0」は箱割れあり。初期値は「1」
- ③ 点数の変更後再度 **点差** で確定。

3人麻雀対応

リセット直後、ピーという動作音が鳴る前に操作してください。

- ① **◀上家** を長押し（2～3秒）押す。
- ② **受取** **確定** で数値を変更する。「4」は4人、「3」は3人。初期値は「4」
- ③ 点数の変更後再度 **点差** で確定。

動作音設定

リセット直後、ピーという動作音が鳴る前に操作してください。

- ① **下家▶** を押す。
- ② **受取** **確定** で数値を変更する。「1」は動作音あり、「0」は動作音なし。初期値は「1」
- ③ 点数の変更後再度 **点差** で確定。

【出荷時の設定】

持ち点：25,000点

箱割れ：無し

人数：4人

動作音：あり

※この状態で遊戯する場合には特に設定の変更は必要ありません。

その他設定について

● ディップスイッチの変更（モード変更）

電源スイッチ横のディップスイッチの数値を変えることで通常とは違うルールに対応した設定（配牌など）が可能です。（モード変更）

設定数値と内容については下記の表をご確認ください。

なお、通常の遊戯では出荷時の「09」から変更する必要はありません。

※ディップスイッチを変更する場合には必ず電源コードを抜いてから行ってください。



このボタンを細い棒などで押して数字を変更してください。

4人用モード			3人用モード		
設定 モード	牌数	四方築牌数	設定 モード	牌数	四方築牌数
02	160	20.20.20.20	20	104	13.13.13.13
03	152	19.19.19.19	22	102	12.13.13.13
04	148	18.19.18.19	23	100	12.13.12.13
05	144	18.18.18.18	25	96	12.12.12.12
06	142	17.18.18.18	26	92	11.12.11.12
07	140	17.18.17.18	27	88	11.11.11.11
08	138	17.17.17.18	29	84	10.10.10.12
初期設定 09	136	17.17.17.17	30	84	10.11.10.11
10	132	16.17.16.17	31	80	10.10.10.10
11	128	16.16.16.16	33	72	9.9.9.9
12	126	15.16.16.16	その他モード		
13	124	16.15.16.15			
14	120	15.15.15.15			
15	116	14.15.14.15			
16	112	14.14.14.14			
17	110	13.14.14.14			
19	108	13.14.13.14			
			設定 モード	牌数	四方築牌数
			01	18	9.0.0.0
			35	40	10.0.10.0
			36	36	18.0.0.0
			37	36	9.0.9.0
			38	32	16.0.0.0
			39	20	10.0.0.0

エラーコード

本体に不具合が生じると配牌表示 LED にエラーコードが表示されます。

主なエラー内容は右表の通りです。内容を確認しても問題が解決しない場合には、弊社サポートまでお問い合わせください。

エラーコード

- E-1：牌数足りない or カウンター故障
- E-2：サイコロモーター or センサー 故障
- E-3：主モーター or センサー故障
- E-4：牌を上げるモーター or センサー故障
- E-5：モーター電流値オーバー故障

リセットについて

牌が本体内につまってしまったなどの理由で、エラーコードが出る場合があります。

その際は本体内から牌を取り出すなどの処理を行った後に以下の 2 つの操作のいずれかをお願いいたします。

操作 1：① 電源コードを抜いてディップスイッチを操作し、モード「00」に設定 ② 電源コードを接続し電源オン ③ モード「00」で起動した後再度電源オフ ④ 電源コードを抜いてモード「09」（初期状態）に変更 ⑤ 電源コードを接続し電源をオンにするとリセット完了となります。

操作 2：「北」「南」ボタン上の「サイコロボタン」を同時に約 10 秒間同時に押す。

いずれかの方法を試しても正常動作しない場合には弊社サポートまでご連絡ください。

ポイント

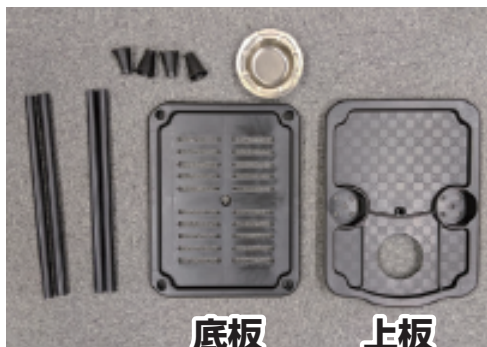
各種トラブルに対する解決方法は随時更新しております。

製品に不具合が生じたら、まずは下記 URL をご確認ください。

<https://www.thanko.jp/support/qa.html>

サイドテーブルの組み立て

下の写真を参考にサイドテーブルを組み立ててください。サイドテーブルは2台（2セット）となります。



これが1セット分になります。

・支柱×4本 ・底板×1枚 ・上板×1枚 ・脚×4個 ・灰皿×1



① 底板背面に脚を4つはめ込んでください。



② 支柱を4本取り付け、上から上板をはめ込むと完成です。

こんな時は

牌が詰まった、なかなか洗牌が終了しないなどトラブルが発生した場合、内部で牌が詰まっている場合などがございます。

天板は開閉できるので、お客様ご自身で直接排除できます。

せり上がる部分も取り外しできるので、トラブル発生時もお客様自身でメンテナンス可能となっております。

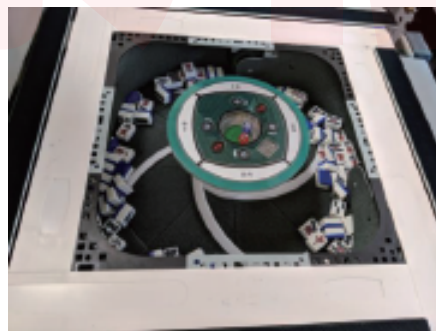
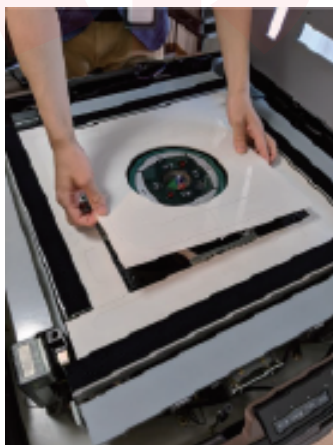
※天板を開けてお手入れをする場合には必ず電源コードを抜いてから行ってください。

【本体内部の確認】

① 初めにフレームを取り外し、天板を開きます。

② 中央の白いフタを取り外します。
※フタの取り付けは堅くなっておりますので、ご注意ください。

③ 白いフタを取り外すと内部が確認できます。
牌が詰まっていないかなどを確認してください。

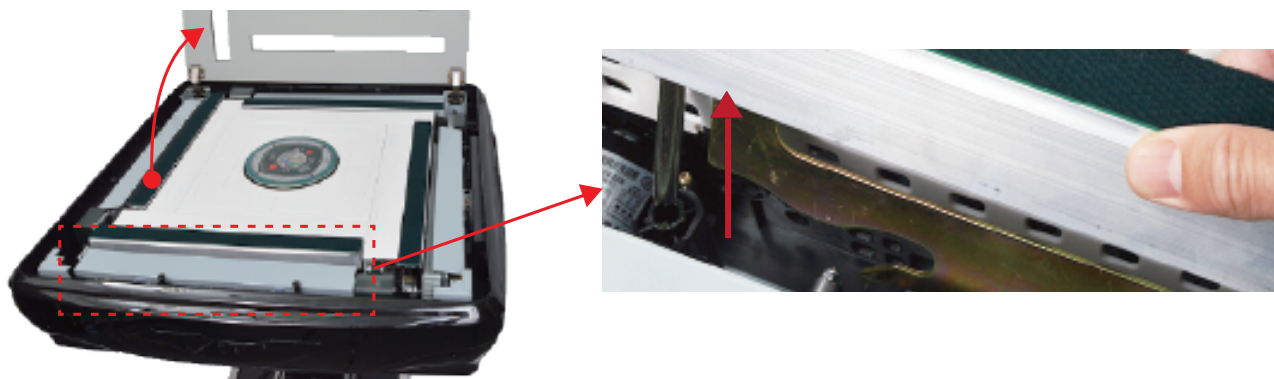


こんな時は（つづき）

せり上がる部分も取り外しできます。上がってくる牌がずれて詰まる場合には緩みが無いか確認してください。

※天板を開けてお手入れをする場合には必ず電源コードを抜いてから行ってください。

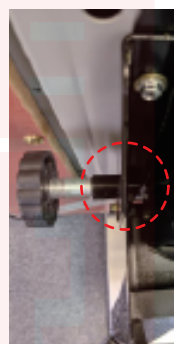
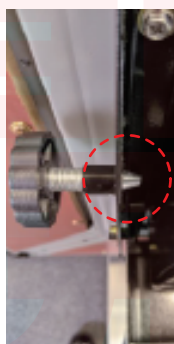
【牌せり上げ部分の調整】



天板の折りたたみについて



必ず全ての牌を取り出してから天板の折りたたみをしてください。



① 天板固定用ノブを少し緩めてください。完全に外す必要はございません。上の写真の通り、ネジの先端が飛び出ない程度に緩めてください。



② ネジを緩めたら天板を縦向きにします。

※ 必ず2人以上で作業してください。



③ 垂直になるまで傾けて終了です。このとき天板が元に戻らないことを確認してから保管してください。

同梱のシールについて

リーチ	リーチ 取当	⇒	確定	リーチ棒受取	リーチ受数 リセット	長押し
流局	リーチ 取当	長押し		ゲーム終了	リーチ受数 リセット	長押し ※3人以上が押す
点棒支払い ※ノーテン前符も同じ	点棒決定					
点棒受け取り	受取	または	◀上家	▲対面	下家▶	支払先決定
点数確認 ※点差ボタンを押す毎	点差	・現在の点数 ・他家との点差 ・基準点からの点差				



簡易操作シール

主なボタンの操作方法が記載されたシールです。(4枚) 本体の操作パネル側に貼り付けて利用ください。



メイン操作パネル貼り付け用シール
メイン操作パネルを見分ける為に利用します。

付属の点棒について

本製品には点棒も付属しております。今まで通りの点棒での遊戯もお楽しみいただけます。